|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF001** | | **Login do Usuário** | |
| **Descrição** | | O sistema deverá validar o aluno. | |
| **Categoria** | Evidente | **Prioridade** | Alta |
| **Informações** | | Código do aluno e senha. | |
| **Regras** | | O sistema deverá pedir para o aluno digitar o seu código e senha e validar. Após a validação, o sistema entrará na tela principal do aplicativo.  No ato do login a informação deverá ser armazenada, evitando assim que o usuário precise efetuar o login todas as vezes que entrar no sistema.  Para entrar com um usuário diferente o usuário deverá clicar dentro do sistema para sair e após abrir a tela de login novamente.  Caso os novos dados do login *não constem* na base de dados da faculdade*,* notificar o aluno com uma mensagem orientando entrar em contato com a universidade. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF002** | | **Tela Principal** | |
| **Descrição** | | O sistema deverá exibir todas as matérias da grade curricular do aluno, ordenando as em ordem alfabética. | |
| **Categoria** | Evidente | **Prioridade** | Alta |
| **Informações** | | Todas as matérias serão exibidas | |
| **Regras** | | Será possivel clicar na matéria para exibir todas as atividades disponiveis e também adicionar novas atividades. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF003** | | **Tela de De atividades da Matéria** | |
| **Descrição** | | O sistema deverá mostrar todas as atividades da matéria selecionada pelo aluno e possibilitar o cadastrar novas atividades. | |
| **Categoria** | Evidente | **Prioridade** | Alta |
| **Informações** | | Informações sobre as atividades | |
| **Regras** | | O Sistema ira exibir as descrições adicionadas para cada atividade seus prazos de entrega definidos pelos professores.  E Possibilitar o usuario mover suas tarefas conforme estão sendo executadas de A Fazer, em andamento ou finalizada. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF004** | | **Tela de De cadastro de atividade** | |
| **Descrição** | | O sistema ira exibir uma tela onde o aluno pode cadastrar uma nova atividade definindo o nome, prazo para entrega e em qual estado ela se encontra | |
| **Categoria** | Evidente | **Prioridade** | Média |
| **Informações** | | Cadastro de atvidades | |
| **Regras** | | Será possivel remover as atividades adicionadas pelo aluno, desde esta seja adicionada pelo próprio aluno. | |